Universidade Federal da Paraíba

Laboratório de Linguagem de Programação I

Elayni Enoly Sousa Franco

Resolução – Lista 3

1. O polimorfismo é uma técnica que permite escrever programas que processam objetos de classes que fazem parte da mesma hierarquia de classes como se fossem todos objetos classe base.

Ex.: Podemos encontrar um exemplo de polimorfimo no código da questão 2.